

A
REGOLE DEL GIOCO
B
C
45
E
BUON DIVERTIMENTO!
il GIOCO DELL'ORSO

MAGAZZINO VITT

È un gioco semplice ma interessante. Si gioca in quattro o più amici e consiste nel comporre ognuno una frase, ad esempio di **venti lettere**, riguardante un determinato argomento da stabilire a piacere di volta in volta.

Se si stabilisce di comporre una frase inerente al Vittorioso, ciascun concorrente potrebbe ad esempio tentare di comporre: il 1°, **Il Vitt è un bel giornale**, il 2°, **Leggiamo il Vittorioso**, il 3°, **Leggete il Vitt e Walter**, il 4°, **Comperate tutti il Vitt.**

Di frasi uno dovrà pensarne diverse, in modo da poter comporre durante il gioco quella che sarà resa possibile dalle lettere che ciascun partecipante possiede.

Naturalmente ciascun concorrente durante il gioco si terrà le sue frasi segrete.

Non sono ammessi scambi di lettere fra concorrenti.

Sarà necessario fare molta attenzione perché ciascuna frase sia composta dal giusto numero stabilito delle lettere. Ed ora eccovi in sintesi il

REGOLAMENTO

1) Si gioca con due comuni dadi numerati.
2) Negli appositi spazi riservati, Edicola-Giornale, mettere, con la scritta rivolta verso il basso, i rispettivi cartellini.
3) Si nomina un **Direttore di Gioco** al quale si consegna il magazzino delle lettere. (Il Direttore di Gioco potrà anche essere un giocatore, e continuare a giocare come tutti gli altri).
4) Si stabilisce di **quante lettere** dovrà essere composta la frase e **su quale argomento.**
5) Ciascun giocatore si procurerà una pedina che poggerà sulla casella del VIA.
6) Inizia a giocare chi avrà totalizzato il massimo dei punti nel gettare i due dadi; seguiranno gli altri nell'ordine da destra a sinistra.
7) La pedina viene spostata di tante caselle da sinistra a destra quanti sono i punti totalizzati con i due dadi.
8) **Il Direttore di Gioco consegnerà di volta in volta a ciascun concorrente la lettera indicata nella casella dove si sarà fermata la pedina.**
9) Ogni qualvolta la pedina di un giocatore si ferma nelle caselle contrassegnate con **l'edicola** o il **giornale**, il concorrente dovrà prelevare un cartoncino e, dopo averlo letto ad alta voce, attenersi a quanto è scritto sul medesimo; il cartoncino va posato poi in fondo al mazzo come ultima carta.
10) Quando una pedina capita nella casella 41 « **Sciopero** », non si ha diritto a nessuna lettera.
11) Tutte le volte che la pedina di un giocatore oltrepassa la casella del VIA per iniziare un nuovo giro, il concorrente riceverà dal Direttore di Gioco una lettera **a piacere.** Se la pedina però si ferma nella casella del VIA il giocatore non avrà diritto a nulla.
12) Il gioco ha termine non appena uno dei giocatori dichiarerà di aver completato una frase di senso compiuto, sul tema fissato e nel numero di lettere stabilito, e l'avrà fatta controllare al Direttore di Gioco.
13) Per poter effettuare una classifica, a ciascun giocatore si calcola **un punto in meno** per ogni lettera che possiede; il vincitore paga in meno **solo** le lettere avanzate dopo aver composto la frase.

Se si vuol fare un ciclo di partite, quindi, sarà vincitore alla fine chi avrà **meno** punti.

1. Vuoi conoscere come nasce il Vitt?
2. Nella redazione si studia con molto anticipo l'impostazione di un numero.
3. I revisori esaminano articoli e trame.
4. Partono veloci gli inviati speciali...
5. La commissione giudica i vari lavori.
7. Autoritratto di Jacovitti all'opera.
9. Gli scrittori studiano nuove trame.
10. Altri, specializzati, preparano le sceneggiature da dare ai disegnatori.
11. Viene raccolto e impaginato tutto il materiale da inviare alla tipografia.
13. Stiamo sorvolando lo stabilimento tipografico ove si stampa il Vitt.
14. Il proto prende visione del lavoro e lo distribuisce ai vari reparti.
15. Il linotipista compone gli articoli.
17. Il compositore a mano prepara i neretti e i titoli delle varie pagine.
18. Il tecnico del reparto fotografico riproduce i disegni e le fotografie.
19. Un disegnatore eseguisce dei piccoli ritocchi alle lastre fotografiche.
20. I « clichés » in pellicola trasparente vengono messi ad asciugare.
22. Il tipografo « impaginatore » da forma al piombo dei diversi articoli.
23. Oplà! Un'idea geniale è venuta ad uno scrittore. Il nuovo servizio ne sostituirà uno già in composizione.
25. Un postino alato si incarica di farlo arrivare subito in tipografia.
26. Il giornale è pronto per la stampa e un tecnico prepara le veline delle varie pagine per la fotoincisione.
27. Le veline vengono disposte su una grande lastra di vetro insieme alle pellicole dei disegni e delle fotografie.
28. Le lastre così preparate vengono messe a contatto con lastre di zinco emulsionate con speciali sostanze ed esposte alla luce di speciali potenti lampade.
29. Si ottengono delle lastre di zinco impressionate fotograficamente, le quali hanno bisogno di subire uno speciale lavaggio e fissaggio in apposite vasche.
31. Finalmente si stampa! La veloce macchina rotativa ora entra in funzione.
33. Ogni cilindro della rotativa viene inchiostrato con quattro colori differenti: rosso, giallo, bleu, nero.
34. Il rosso è il primo colore ad essere stampato sulla carta in bobina.
35. Il secondo colore è il giallo.
36. Il bleu è il terzo a sovrapporsi.
37. Il nero arriva per ultimo a completare le figure nei loro contorni e nel chiaroscuro e a stampare i testi.
39. Il giornale esce dalla macchina piegato e tagliato, pronto per essere consegnato al reparto di spedizione.
42. Le prime copie partono all'indirizzo degli abbonati (i privilegiati!...).
43. ...mentre gli strilloni attendono il giorno stabilito per lo strillonaggio in tutte le città e paesi d'Italia.
44. Il Vittorioso è il giornale di tutti i ragazzi italiani dai 9 ai 90 anni.
45. Il lettore furbo quando si accorge che sul Vitt c'è un concorso, invia subito la soluzione al giornale per concorrere alla caccia di ricchi premi.

VIA! 1X 2B 3E 4R 5H 6A 7L 8I 9U 10J 11D 12U 13M 14I 15O 16L 17A 18E 19I 20P 21E 22Z 23U 24S 25Y 26O 27T 28A 29C 30I 31C 32D 33U 34E 35V 36A 37Q 38O 39W 40N 41 42T 43F 44O 45K

JAC 53



16 CAP. WALTER	15 CAPORAL MED	16 CAP. WALTER	15 CAPORAL MED
14 PROCOPIO	13 PORCELLINO	14 PROCOPIO	13 PORCELLINO
12 GIRAFFONE	11 BULL	12 GIRAFFONE	11 BULL
10 JAK MANDOLINO	9 TEX REVOLVER	10 JAK MANDOLINO	9 TEX REVOLVER
1 PIPPO	2 PERTICA	1 PIPPO	2 PERTICA
3 PALLA	4 TOM	3 PALLA	4 TOM
5 CARLOMAGNO	6 CIP	5 CARLOMAGNO	6 CIP
7 GALLINA	8 ZAGAR	7 GALLINA	8 ZAGAR

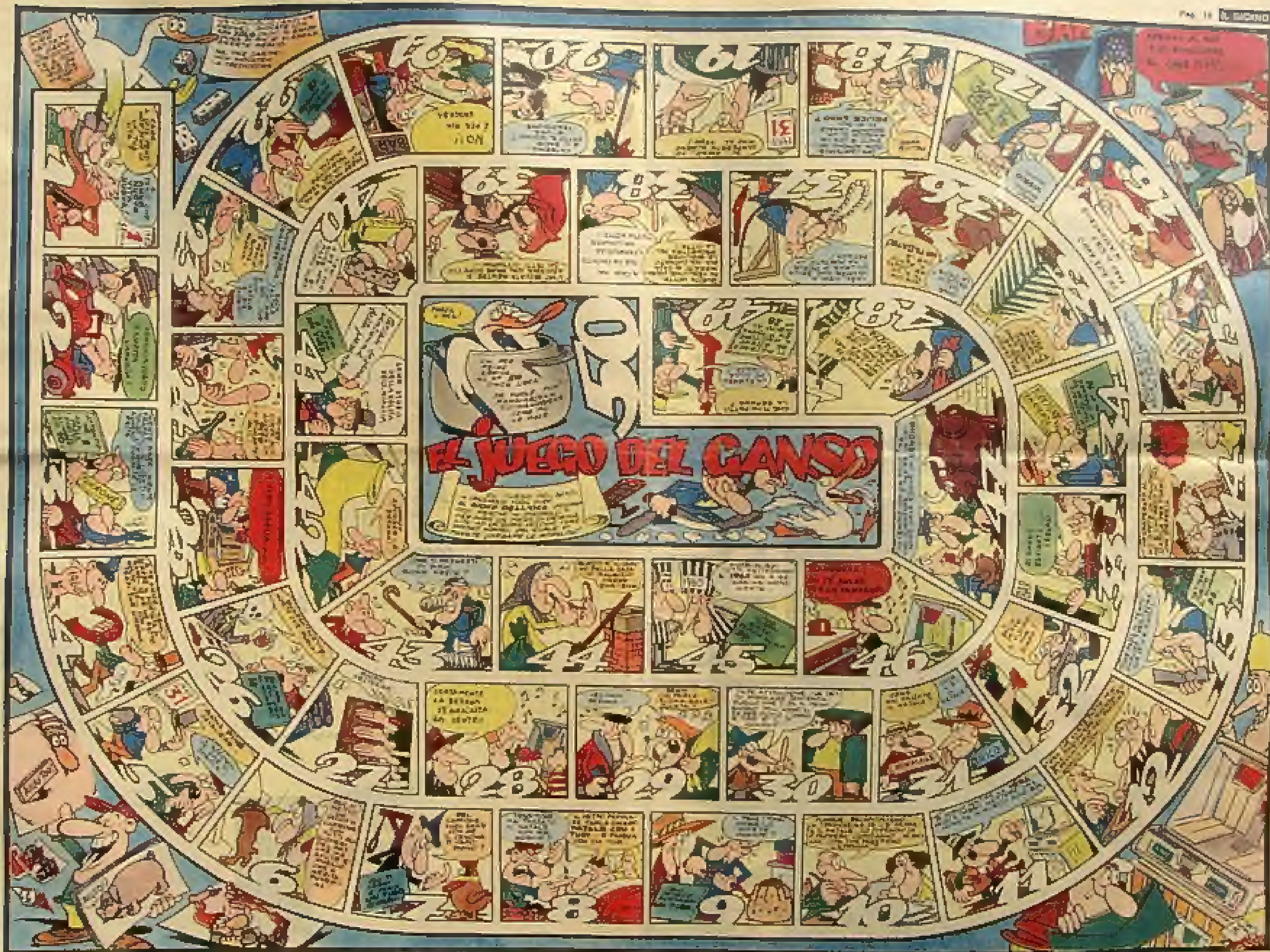
ER GIOCO DER POLLO AROSTO

Jacovitti
DOMENICA

53

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52

AUTOSTRADA
COMPLETA
AL LAGO
AL MARE


EL JUEGO DEL GANSO


GIOCO DELL'O.K.
O.K. CGE!
UGH!
TEMPERATURA OKEY!
BUCATO OKEY!
DUE
43





BOBBI SCIAKALL
LADRO DI CAVALLI

2	9	10	42	43	51		
17	18	26	52	59	60	68	
27	34	35	69	70	77	78	85

RAMIRO PEPERONE
PISTOLERO MESSICANO

3	8	11	41	45	50		
16	19	25	53	58	61	67	
28	33	36	71	76	79	84	86

QUESTA È LA TOMBOLA DI COCCO BILL; PERCIÒ QUESTO È

IL GIOCO DELLA COCCOMBOLA

1 · 90 · 22 · 88 · 44 · 66

1° · 2° · 3° · 4°

TERNO · QUATERNA · CINQUINA

BOVE FURENTE

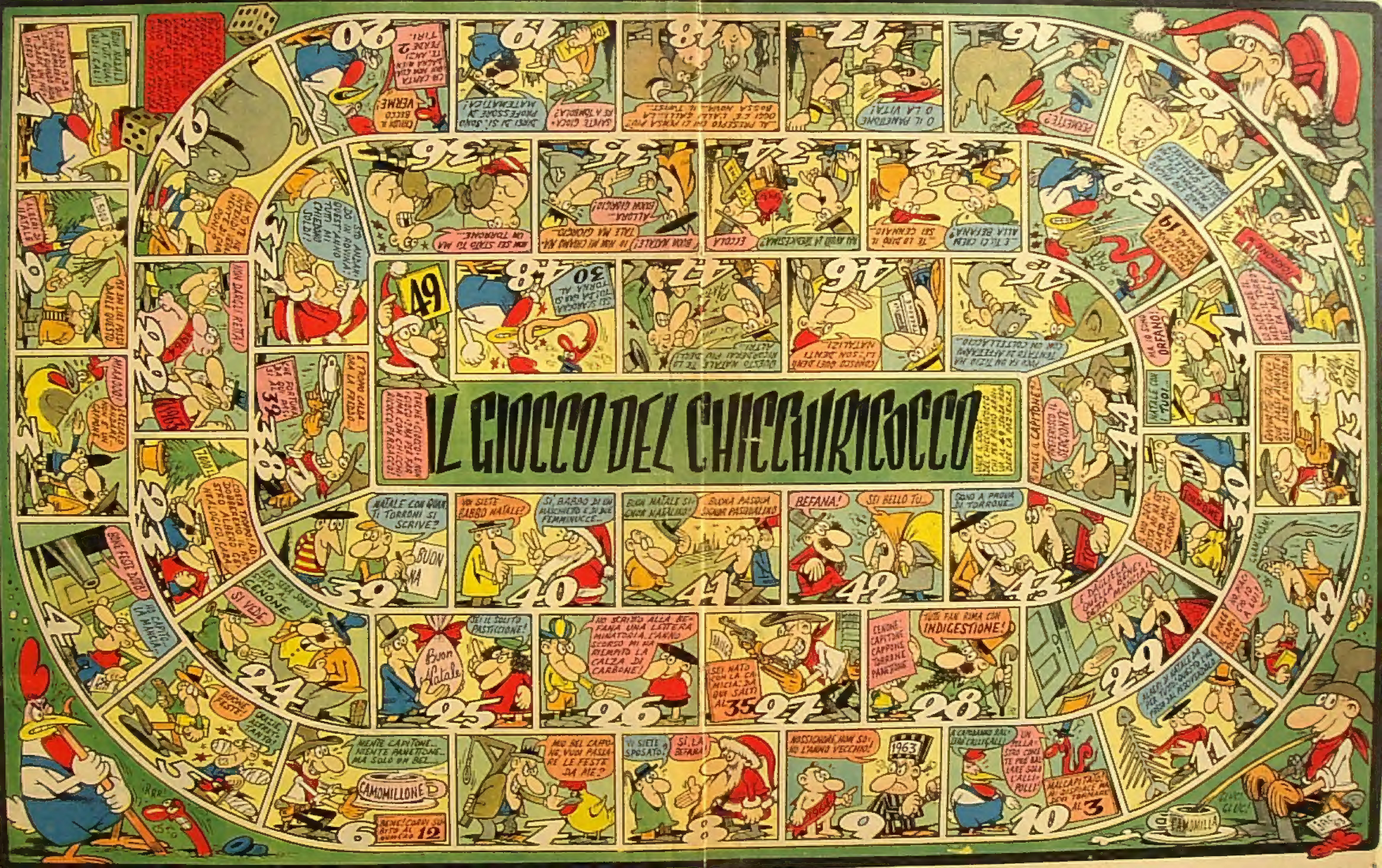
5	6	13	39	47	48		
14	21	25	55	56	63	64	
30	31	38	73	74	81	82	89

TIM POKERLEST
IL BARO DEL FARWEST

4	7	12	40	46	49		
15	20	24	54	57	62	65	
29	32	37	72	75	80	83	87






IL GIOCCO DEL CHICCHIRICOCCO
NATALE CON QUAL TI TORRONI SI SCRIVE?
BUON NA
VOI SIETE BABBO NATALE?
SI, BABBO DI UN MASCHIETTO E DI DUE FEMMINUCCE...
BUON NATALE SIGNOR NATALINO!
BUONA PASQUA SIGNOR PASQUALINO!
BEFANA!
SEI BELLO TU...
SONO A PROVA DI TORRONE...
SEI IL SOLITO PASTICCIONE!
Buon Natale
HO SCRITTO ALLA BEFANA UNA LETTERA MINATORIA. L'ANNO SCORSO MI HA RIEMPITO LA CALZA DI CARBONE!
SEI NATO CON LA CAMICIA: DA QUI SALTI AL 35
TUTTI FAN RIMA CON INDIGESTIONE!
CENONE CAPITONE CAPPONE TORRONE PANETTONE
NIENTE CAPITONE... NIENTE PANETTONE... MA SOLO UN BEL...
CAMOMILLONE
BENE! CORRI SUBITO AL NUMERO 12
MIO BEL CAPPONE, VUOI PASSARE LE FESTE DA ME?
VI SIETE SPOSATO?
SÌ, LA BEFANA!
NOSSIGNORE, NON SONO L'ANNO VECCHIO!
1963
CAMOMILLA
49



IL PATENTONE
A QUESTO GIOCO SI PUÒ PARTECIPARE IN QUANTI SI VUOLE! CHI ARRIVA PRIMO AL N° 59 VINCE IL PATENTONE! UN DADO PER ANDARE AVANTI E UNA PEDINA (UN BOTTONE O UN TAPPO) PER OGNI GIOCATORE!
SI FA LA CONTA E SI PARTE DALL'1! CHI CAPITA NEL 4 E NEL 56 PERDE 2 TIRI DI DADO! CHI VA NEL 9 E NEL 51 VA INDIETRO DI TANTE CASELLE QUANTE GLIE NE INDICA IL DADO! CHI VA NEL 13 E NEL 47 GUADAGNA 5 CASELLE! EVVIVA!
CHI VA NEL 15 E 45 PERDE UN TIRO! CHI VA NEL 19 24 36 41 GUADAGNA UN TIRO! CHI VA NEL 21 E 39 RIMANDA INDIETRO DI 5 CASELLE GLI ALTRI!
CHI VA NEL 27 E 33 PERDE UN TIRO! CHI CAPITA NEL 30 BLOCCA LA STRADA A CHI LO SEGUE! E ADESSO... SOTTO COL PATENTONE!
AHI!
MULTA!
AUTO SERA

IL GIOCO DEL PATENTONE

TRA DUE GIOCATORI (A e B) VINCE ANZI PRENDE IL PATENTONE CHI PER PRIMO RIESCE A PORTARE AL DISCO ROSSO (IL 48) LA PROPRIA AUTOMOBILE (LA PEDINA GUADAGNATA)

A

B

CURVA A SINISTRA

OSPEDALE

SOSTA VIETATA

PASSAGGIO PEDONALE

FINE DIVIETO DI SORPASSO

DIVIETO DI SORPASSO

GUADAGNI UN TIRO

CAPPUN

CARBONE

BUONE FESTE

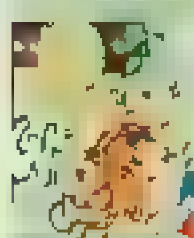


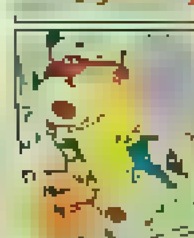


















IL GIOCO DEL PIZZARDONE



SE LE ITALICHE VICENDE DELLA WORLD CUP VI HANNO INGROSSATO IL FEGATO RIMETTETELO IN SESTO GIOCANDO CON QUESTO **PAGINONE**.

REGOLE GENERALI:
1° SI GIOCA CON 2 DADI
2° DAL N°56 SI GIOCA CON UN DADO SOLO
3° PER VINCERE OCCORRE ARRIVARE ESATTAMENTE CON 1 o 2 DADI AL N° 66
4° QUANDO SI ENTRA NELLE CASELLE-RETE SI HA DIRITTO, SUBITO, A UN ALTRO TIRO.

ZERO



CAPRO (ESPIATORIO)
QUALSIASI (P)ERFIDO A ERRORI E VOLUTAMENTE CASUALE
56

MERONI
57

E COSÌ LA NOSTRA NAZIONALE PERSE...
COREA?
58

DOTT. FINI
QUERELA
59

SFIDO, C'ERA ALBERTOSI
RETE!
60

BEH NON DICIAMO FESSERIE!
61

COREA
SI VIENE ELIMINATI DAL GIOCO!
62

1934
SI VA AL 42 (A CONSOLARLO)
34

RIVA
SI TORNA AL CAGLIARI (N°22)
35

SFIDO, NON C'ERA BANKS!
RETE!
36

F.I.G.C.
ALL'IPPICA
37

1938
SI VA AL 42 A CONSOLARE IL POZZO CHE PIANGE!
38

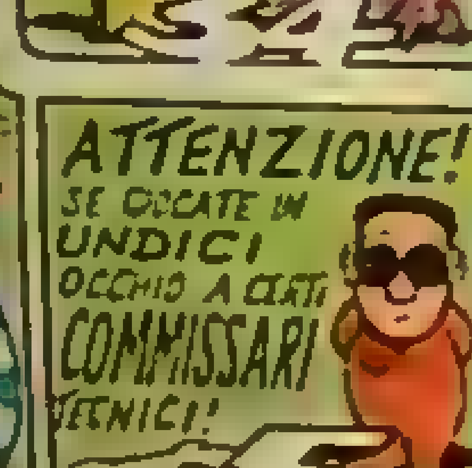
W IL BRESCIA!
39

F.I.G.C.
PASQUALE
SI TORNA AL 29
40

MANTOVA
41

SE SI PROVIENE DAL 34 o DAL 38 SI RESTA ... 2 TIRI DI CONSOLAZIONE
42





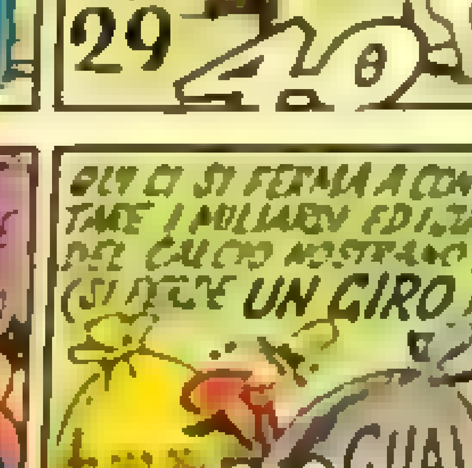














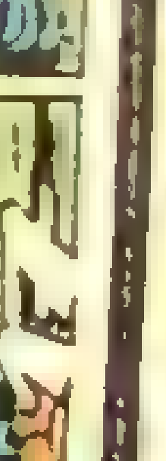










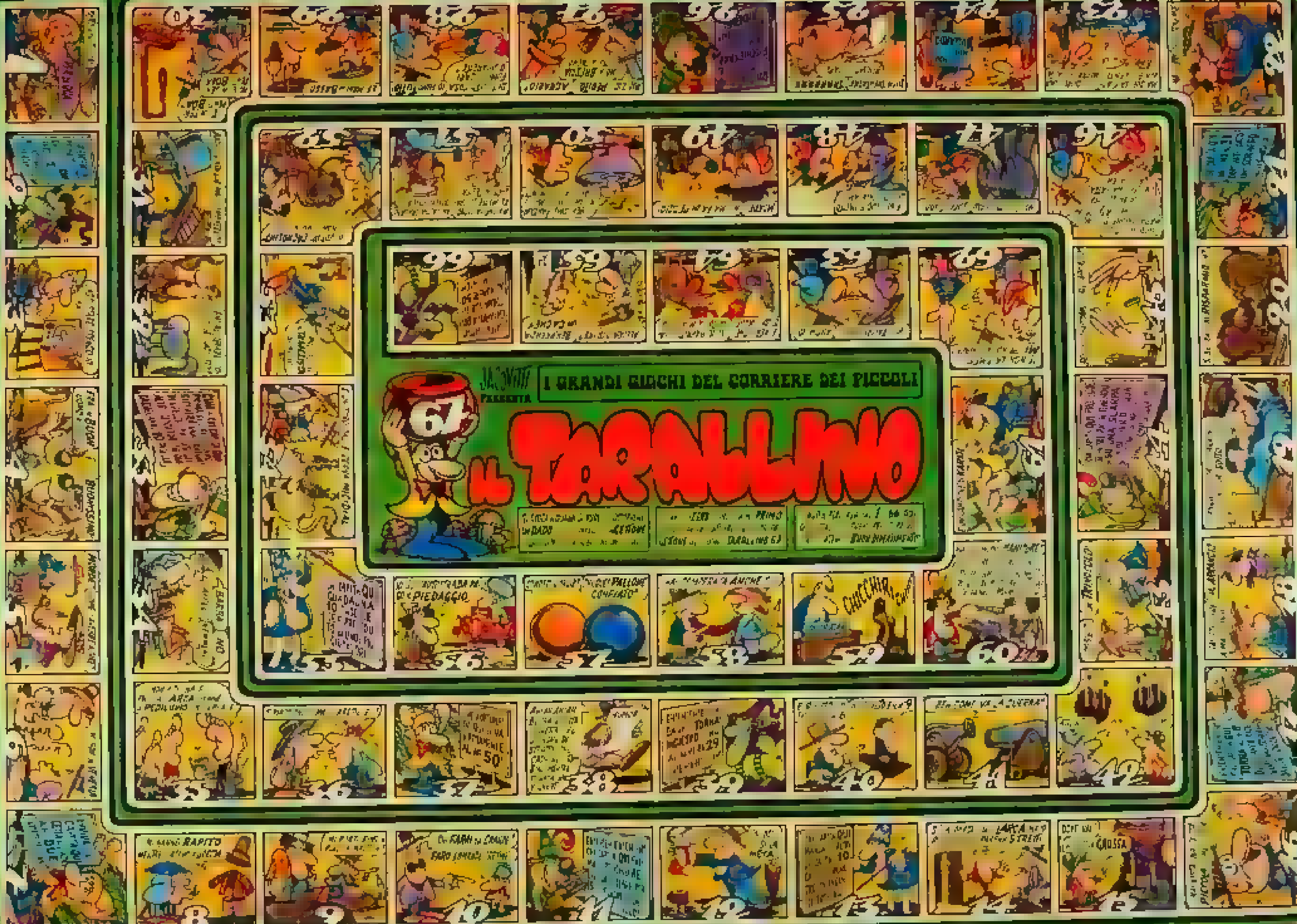









IL GIUOCO DEL PASQUONE


JACOVITTI PRESENTA
I GRANDI GIOCHI DEL CORRIERE DEI PICCOLI
IL TARALLINO

LA TOMBOLA DELLA RISATA!



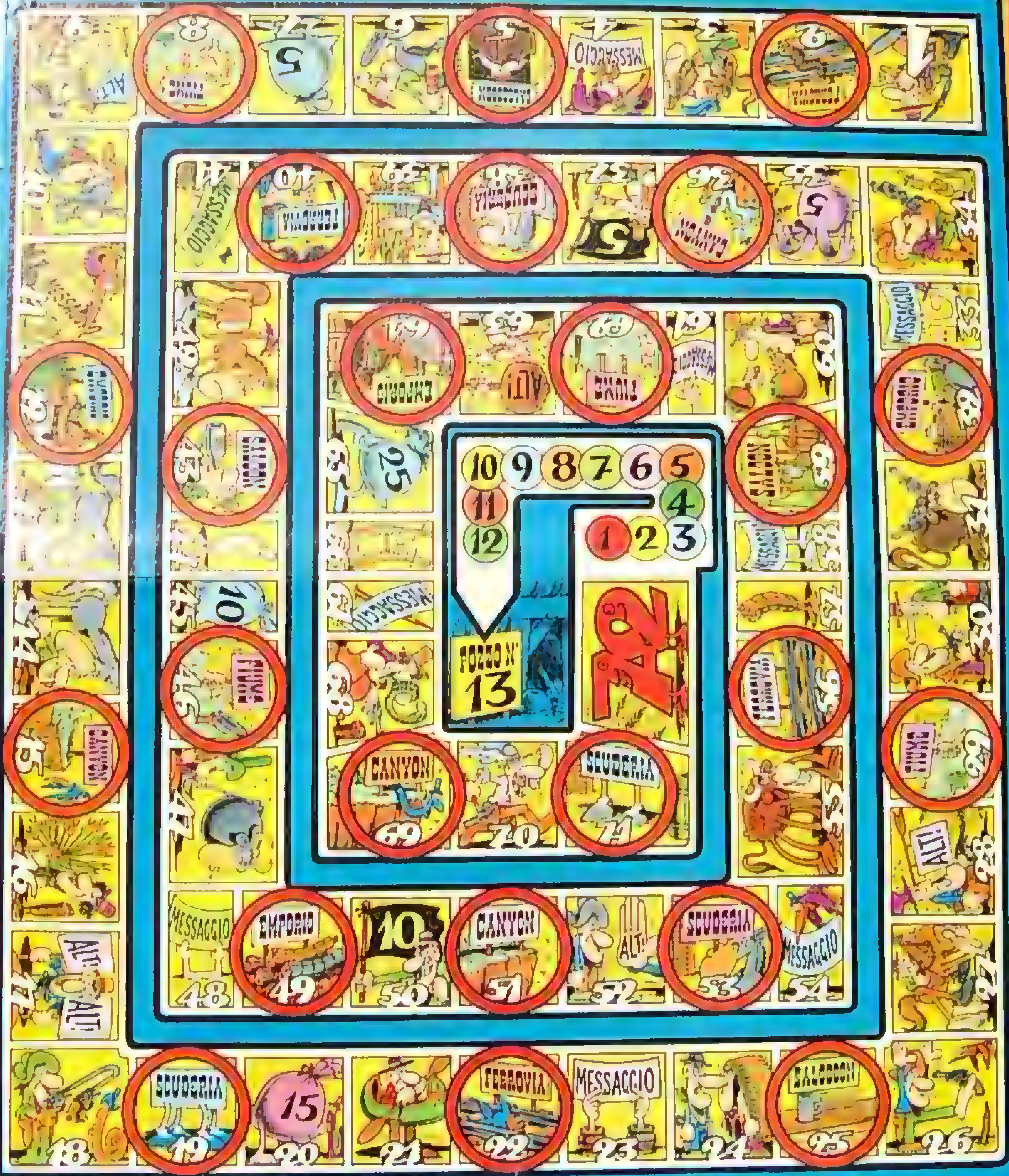


LA TOMBOLA DELLA RISATA!
CORRI SUBITO A CASA
MI SCUSI, HA UN CERINO?
SIGNORA
SIGNORINA
APPLAUSO?
MORDE?
COME SAREB BE A DIRE?
BUCO

JACOVITTEVOLISSIMEVOLMENTE:

LA FEBBRE DELL'ORO





POZZO N°
13
SCUDERIA
FERROVIA
MESSAGGIO
EMPORIO
CANYON
ALT!



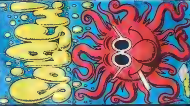


SEN
TIE
RO

SEN
TIE
RO

SEN
TIE
RO

SEN
TIE
RO



SEN
TIE
RO

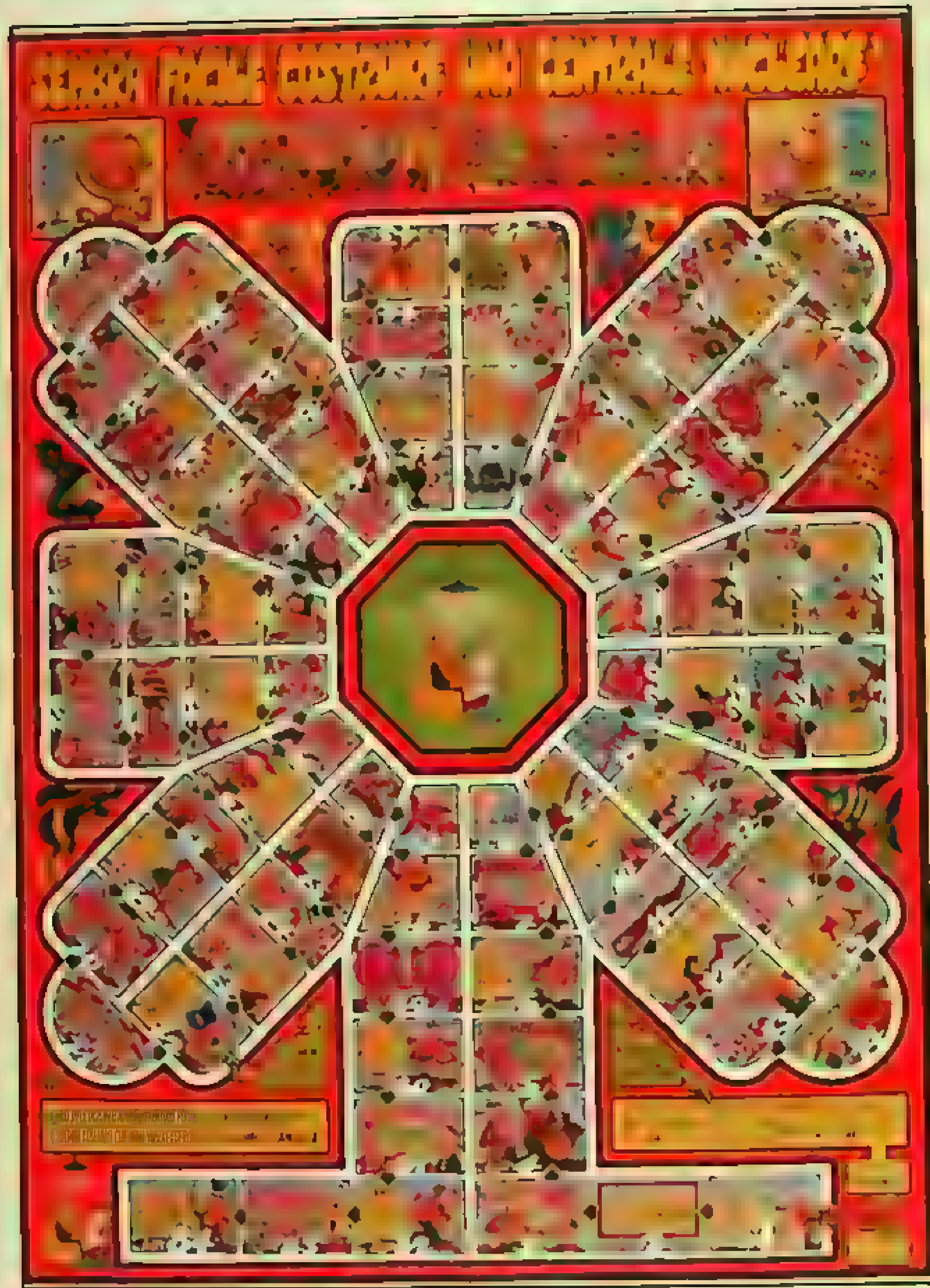
SEN
TIE
RO

ADESSO MI TUFFO

TUTTA










ENEL

ENEL

RISPARMIARE ENERGIA ELETTRICA SI PUÒ



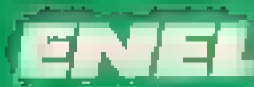
disegni di [illegible]



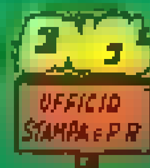






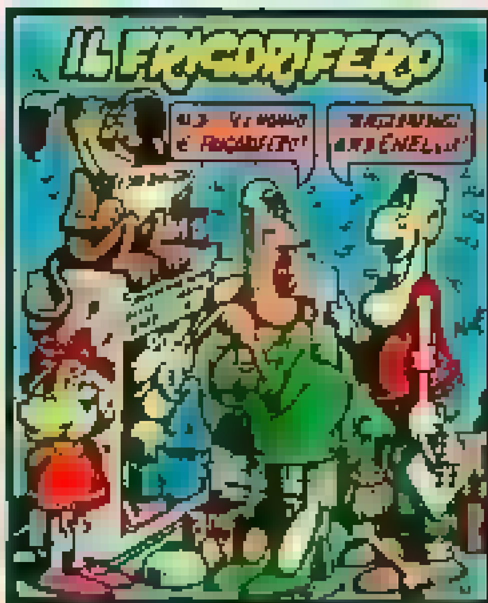


RISPARMIARE ENERGIA ELETTRICA SI PUO'



disegni di Jacovitti




IL FRIGORIFERO





SI PUÒ

IL GIOCO DEL SI PUÒ





ENTE NAZIONALE PER L'ENERGIA ELETTRICA

• RISPARMIARE ENERGIA ELETTRICA

SI PUÒ

IL GIOCO DEL SI PUO'

SI COMINCIA DA QUI

SI GIOCA IN QUANTI SI VUOLE VINCE CHI PER PRIMO ARRIVA AL 81. OCCORRENTE UN DADO E UN BOTTONE A TESTA COME SEGNAPUNTO. AUGURI BUON DIVERTIMENTO E BUON RISPARMIO

LE GUARNIZIONI DEL FRIGORIFERO SONO ROVINATE — PERDI 1 TIRO (69)

HAI MESSO IN FRIGORIFERO CIBI CALDI — TORNA AL 65 (72)

NON HAI SPENTO LA LUCE PRIMA DI USCIRE — TORNA AL 38 (46)

USI DEI PARALUMI TROPPO BUI — PERDI 1 TIRO (49)

IL TERMOSTATO DELLO SCALDABAGNO DEVE ESSERE TENUTO A 60° — TORNA AL 3 (9)

IL FILTRO DELLA LAVASTOVIGLIE È SPORCO — PERDI 1 TIRO (12)

HAI MESSO IL FRIGO VICINO AI FORNELLI — TORNA AL 10 (15)

HAI USATO LA LAVABIANCHERIA PER POCHI PANNI — PERDI 1 TIRO

L'ARIA DELLA STUFA ... PERCHÉ HAI RISPARMIATO ENERGIA (81)

ENEL

UFFICIO STAMPA e P.R.

Con Aci Passport non ti giochi la vacanza all'estero!

14

36 RIMBORSO SPESE RIMESSAGGIO A SEGUITO DI SEQUESTRO: chi

53

56

57

possiede Passport prosegue il gioco regolarmente.

44

21

9

33

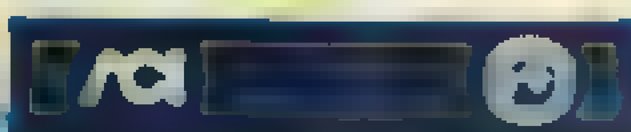
31

l'ACI provvede

49

46

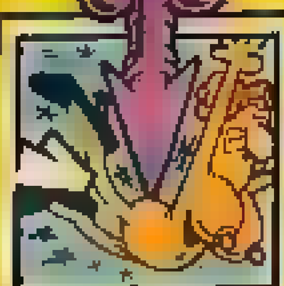
27

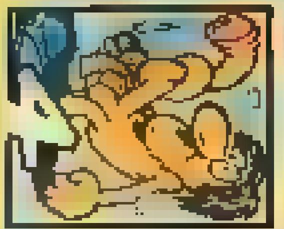


ACI passport

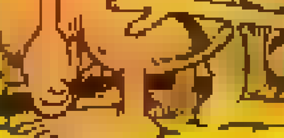
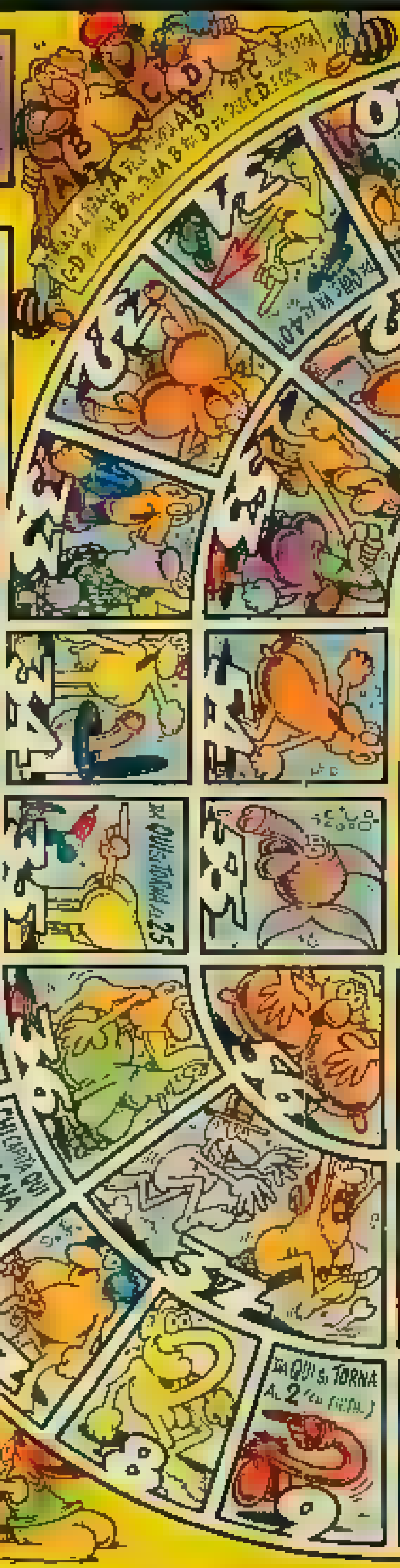


ACI Passport. 60 giorni di tranquillità all'estero per 10.000 lire.





PARTENDO DA QUI VINCE LA COPPIA CHE ARRIVA PRIMA AL 69'
CHI CAPITA QUI GUADAGNA 2 TIRI DI DADO
DA QUI SI TORNA AL 2



CHI CAPITA QUI DÀ UNO SCHIAFFO E UN BACIO AL PROPRIO PARTNER



QUI SI GIOCA
EROTIC'OCA
CHI CAPITA QUI SUCCHIA IL DITO POLLICE DEGLI AVVERSARI



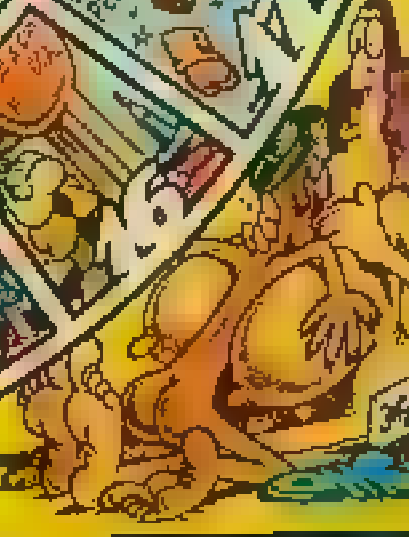
CHI CAPITA QUI DÀ UN PIZZICOTTO ALLA PARTNER DELL'ALTRA COPPIA



QUI SI GUADAGNANO 2 TIRI DI DADO



CHI CAPITA QUI PERDE 2 TIRI

QUI SI GIOCA A LIBERAL'OCA

MA QUALE OCA? MA QUELLA DEL CAMPIDOGLIO, NO?

UNIONE DI CENTRO

VOTO

SE VOTI UNIONE DI CENTRO AVANTI DI 4 CASELLE SE NON LO VOTI TORNI AL N° 2

COME FAMO A PULÌ PUMA SE TANTI IN CAMPIDOGLIO CI HANNO LE MANI SPORCHE

SU, RAGAZZI TUTTI IN PISTA. ANGELINI È CAPOLISTA

MOLTI PARTITI FANNO L'OCCHETTO AL PDS'

FRA DE MOANA POZZI

A TE CI PENSO IO!

NIENTE STATALE!

BIANCA

QUERCIA

CRAXI DI DIETRO

BLA BLA BLA

CHI SENZA TANGENTI SCAGLI IL PRIMO DI PIETRO

SCARBI 2 TIRI

COSSIGA

CARUSO

SPADOLINI

FINI

OLLIO

NICOLINI

DE LUPINI

BOSSINI

PAPA

AVEMARIA

UNIONE DI CENTRO

TASCHE

VERDI

CARROZZELLA

TERMINI

CAMPIDOGLIO

UNIONE DI CENTRO

ACCADE

GARANZIA

EH EH EH EH

ADDIO

FINI

NERA



DIREZIONE RELAZIONI PUBBLICHE E COMUNICAZIONE

SI GIOCA CON UN SOLO DADO! OKAY? BEH!

1 — DA QUI COMINCIA IL TUO CAMMINO: ITER SE LO DICI IN LATINO...

2 — CHI ALLATTA LA LUPA CAPITOLINA? UN ORSO, DUE GEMELLI O UNA TOPINA? ALL'8 VAI E LO SAPRAI!

3

35 — NON SIAMO ANCORA A METÀ STRADA!

36 — VUOI UNO SCHIAVO? SÌ, DAMMENE MEZZO CHILO!

37 — HO UNA BIGA CON CAMBIO SCIMANO!

38 — IL DIO MARTE COSA FA: SE LE ARMI NON CE L'HA? SE A TROVARLE RIUSCIRAI UN POCHINO AVANZERAI

39 — IO REMO! E IO ROMOLO!

40 — HAI VOTATO PER VENERE AL CONCORSO DI BELLEZZA: GIUNONE, INFURIATA, TI RESPINGE AL N° 22

41 — OGGI ABBIAMO L'INVASIONE DEI BARBARI MA TRA DUEMILA ANNI ROMA STARÀ PEGGIO: AVRÀ L'INVASIONE DEGLI INQUINATORI!

42 — MULTA! EH! EH! EH!

62

63 — GIANO È UNA STRANA DIVINITÀ CON 2 FACCE: UNA DI QUA E UNA DI LÀ... LUI TI SORRIDE MA SOTTO SOTTO TI RIMANDA AL 58! EH, EH! EH! EH! EH!

64 — QUA! QUA! QUA! QUA!

65 — TI DÒ UNO SCHIAFFO! MA NO DAMMI UNO SCHIAVO!

66 — COM'È VELOCE IL CAVALLO DI MARCO AURELIO! GALOPPA FINO AL NUMERO 71!

67 — DA QUI PASSI ALLA VIGNETTA ACCANTO!

68 — L'OCA DEL CAMPIDOGLIO NON È SCIOCCA E CON LE SUE SORELLE SULLA ROCCA STARNAZZA A PERDIFIATO: BRAVO! SEI ARRIVATO! QUA!

QUI SI INI...

GIOCA A OC

4 — ENEL

5 — 753 A.C.: NASCE ROMA. SOMMA LE PRIME 2 CIFRE E SOTTRAI LA TERZA. VAI AL NUMERO OTTENUTO!
S.P.Q.R.

6 — UN FULMINE DI GIOVE SALVOGNUNO! SCAPPA VIA TORNA AL N° 1!

7

8 — LATTERIA

9 — IL FORO ROMANO NON È UN BUCO MA UNA PIAZZA CON MOLTE ATTIVITÀ E MONUMENTI DI TANTI ANNI FA!

10

11 — MA CHE POPPEA E POPPEA. IO MI CHIAMO PIERFILIPPO!

12 — SACRILEGIO! SEI ENTRATO NEL TEMPIO DI VESTA! PER PENITENZA FERMO 1 GIRO RESTA!

13 — IO HO CATTURATO QUATTRO GALLI...
ED IO TRE GALLINE E 5 PULCINI!

14 — CORNUTO IO?!

43 — LE ARMI DI MARTE...

44 — NEI MERCATI DI TRAIANO VENDI L'OLIO AD UN ROMANO PERDI TEMPO A CONTRATTARE PER 2 GIRI TI DEVI FERMARE!

45 — SESTERZI!? SE STERZO VADO A SBATTERE CONTRO QUEL MURO!

46 — COMPLIMENTI! HAI NAVIGATO SUL TEVERE FINO AL PORTO DI OSTIA! GUADAGNI 2 TIRI!

47 — PRIMA ERO UN CENTURIONE MA CON LA SVALUTAZIONE ORA SONO UN MILLURIONE!

48 — PERCHÈ NERONE TI FA TANTO RIDERE?
PERCHÈ PENSO A PETROLINI!

68

69 — ANCHE TU HAI MESSO LE MANI NELLA BOCCA DELLA VERITÀ?

70 — ORA VIRGILIO TI RACCONTERÀ DI ENEA ANTICO EROE TROIANO, BISNONNO DEL POPOLO ROMANO FERMATI 1 GIRO!

71 — DEVO CAMBIAR NOME ALLA MIA QUADRIGA! IERI MI È MORTO UNO DEI MIEI CAVALLI!

72 — AVANZA SUL COLLE PALATINO. CERCALO BENE: È QUI VICINO....

26 IO SONO UN ROMANO MOLTO ENEL GICO!

27 UNO SCOLARO HA SMARRITO LA CARTELLA: TROVALA E VAI IN QUELLA CASELLA!
MATER, HO PERDUTO LA CAPSA!

28 NOI ROMANI D.O.C. ... C.DENTE ABBIAMO LA BIGA!
E NOI ROMANI D.ORIENTE ABBIAMO LA TROIKA!

29 TU SEI BRUTO?
NO! IO SONO BELO!

30 LOTTA DI GLADIATORI AL COLOSSEO: FERMATI 1 GIRO E GODITI LO SPETTACOLO!

31 CARTELLA CIRCOLARE: CAPSA CON PAPIRI!

32 IO PREGO GIOVE IL VENERDÌ E VENERE IL GIOVEDÌ! UHM... PERÒ, CON TUTTI QUESTI DEI IO NON MI CI RACCAPEZZO PIÙ..

33 I GALLI TI HAN FATTO PRIGIONIERO E IL TUO FUTURO GIÀ LO VEDO NERO! SCAPPA E TORNA AL 26

34

55 SEI SOTTO L'ARCO DI TITO! FERMO 1 GIRO PER ONORARE L'IMPERATORE!

56 AL FORO NON SI CIRCOLA PIÙ! TROPPE BIGHE E QUADRIGHE! SE IL SINDACO RUTELLIO NON CI METTE UNA MANO...

57 FRIGIDERIUM
SON QUI ALLE TERME PER UN BAGNO GELATO IN UN FRI= GORIFERO!

58 SÌ, VABBÈ, SONO BIGAMO! MA QUANTE VOLTE TE LO DEVO DIRE CHE LA BIGA NON CE L'HO?

59 MERCURIO, POSTINO DEGLI DEI TI PORTA UN TRISTE MESSAGGIO. TORNA AL N° 56!

60 ROMA NUN FA' LA STUPIDA STASERAAA....

61 LE NAVI ROMANE CERCANO RIPARO AIUTALE A TROVARE IL LORO FARO! AVANTI PIANO..

78 TI HANNO VENDUTO COME SCHIAVO? E ORA?! FERMATI UN GIRO E POI GIOCA ANCORA!

79 HO UN GALLO COME SCHIAVO! MA AVREI PREFERITO UNA GALLINA! SAI, A ME PIACCIONO TANTO LE UOVA!

80 TRA POCO CI SIAMO!

81 S.P.Q.R
SENZA PARCHEGGI QUESTI ROMANI!

82 HO QUASI VINTO!

ROMANA















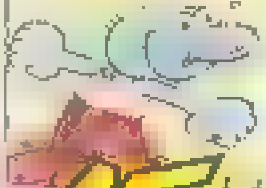


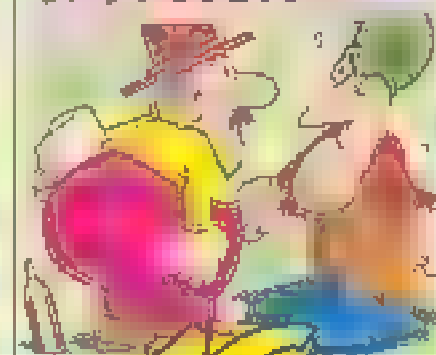




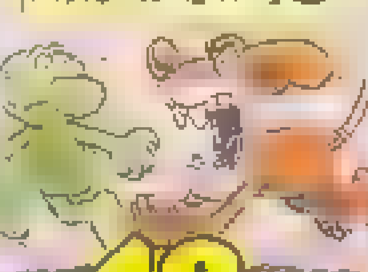






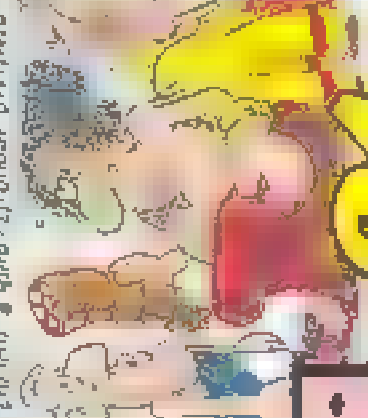












71 54 25

jacovitti 94

ENEL

SI GIOCA CON UN SOLO DADO 'OKAY' BEN

QUI SI OCARAMANA

GIOCA A


ENEL
QUI SI GIOCA
A ZOOCA!
RIDOCERONTE

CARTE PROPRIE

CARTE VINTE

SCERIFFO

COW BOY

CARTE VINTE

CARTE PROPRIE

CARTE PROPRIE

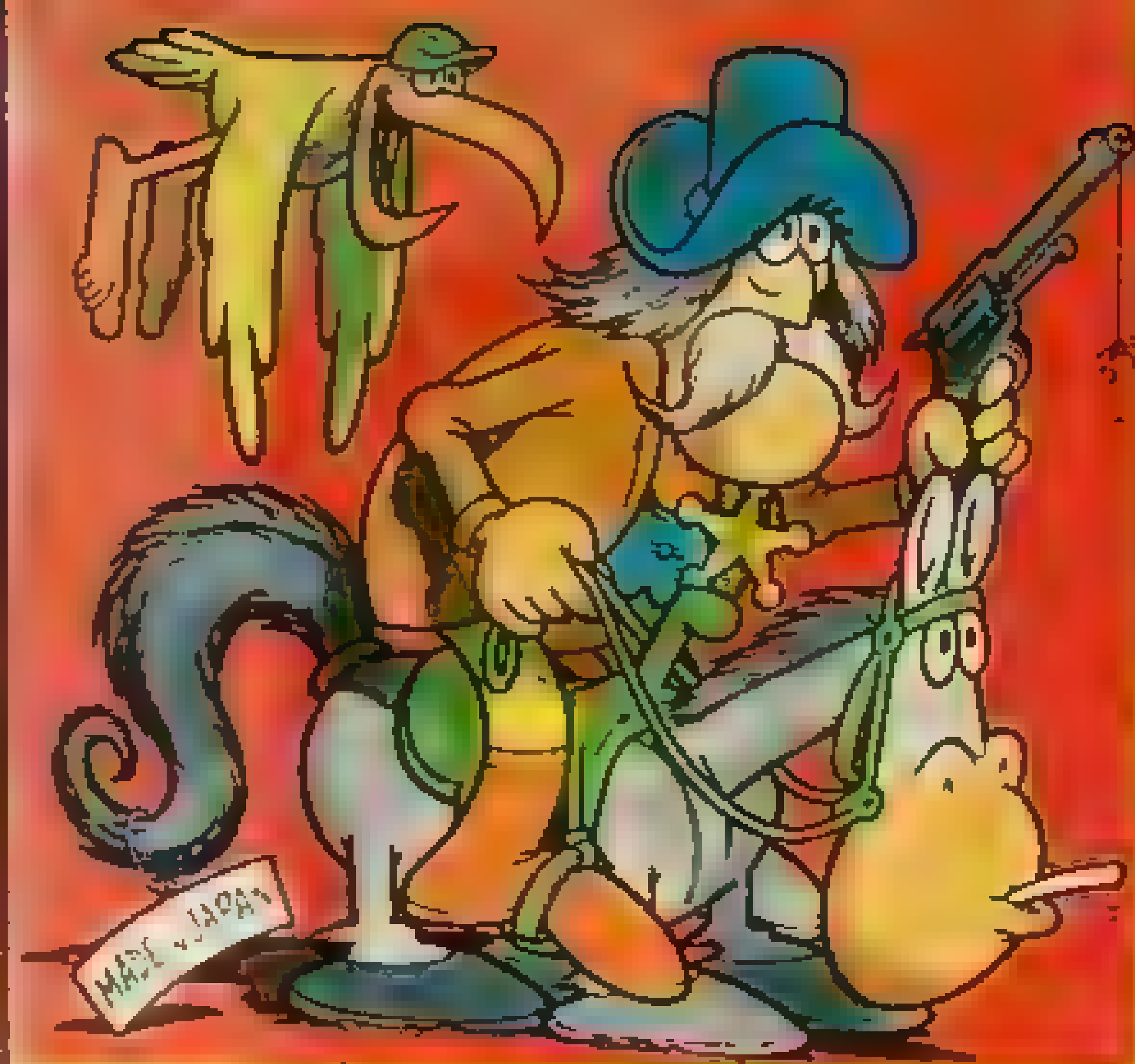
CARTE VINTE

PISTOLERO

MESSICANO

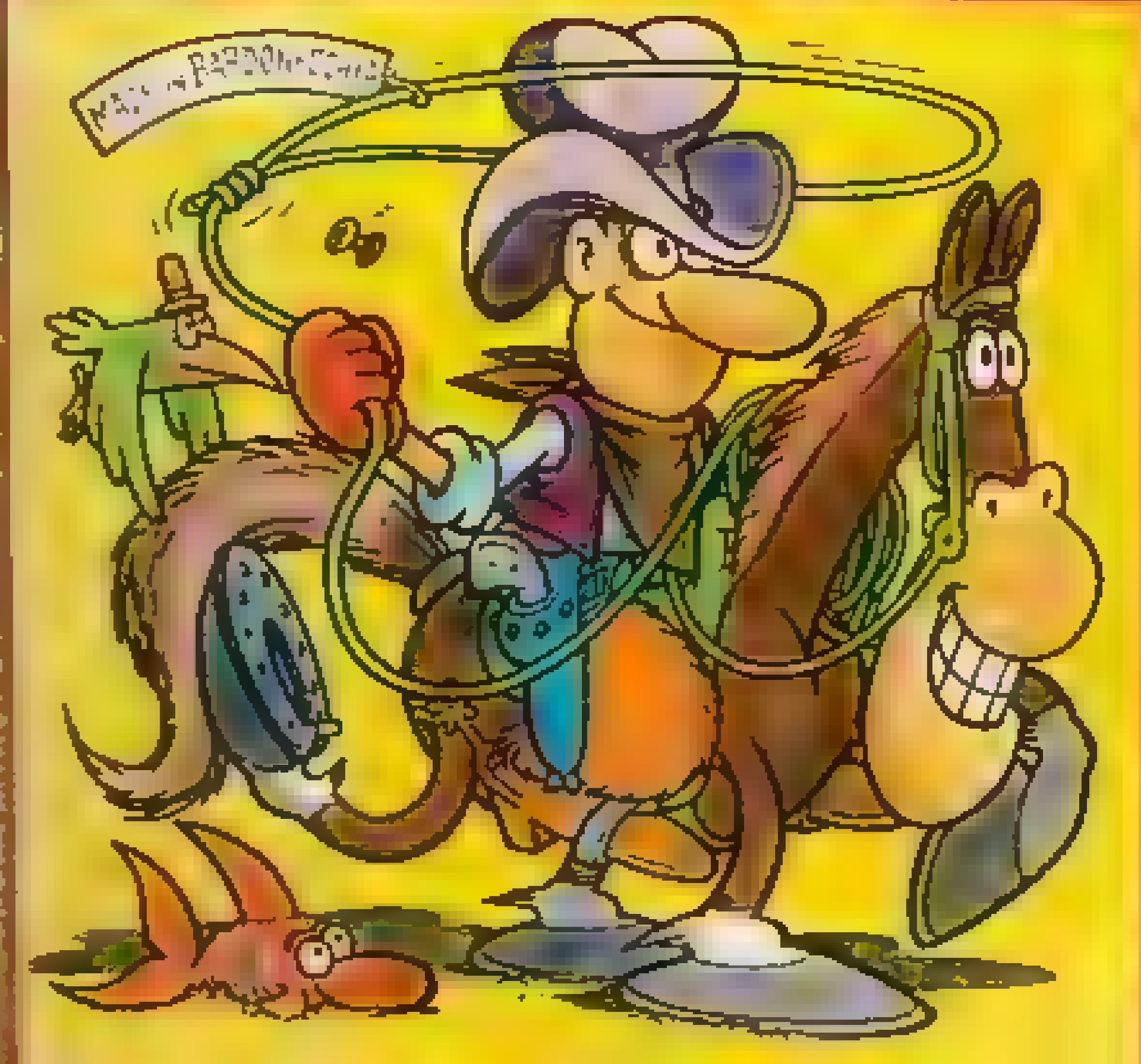
CARTE VINTE

CARTE PROPRIE



ASSALTO ALLA





JAC BANK





ASSALTO ALLA JAG BANK









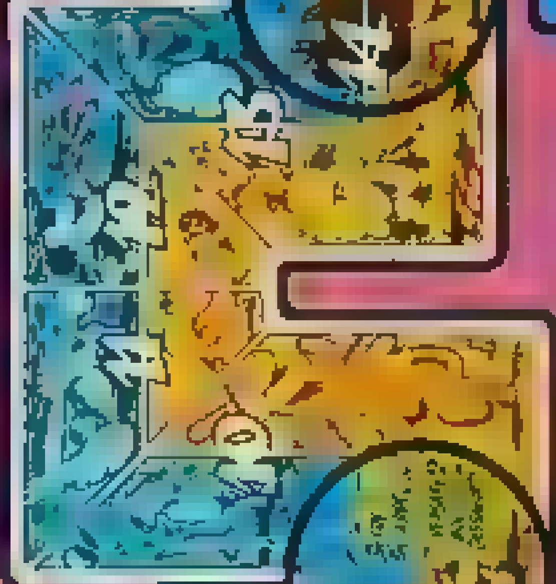




CARTE
VANTE



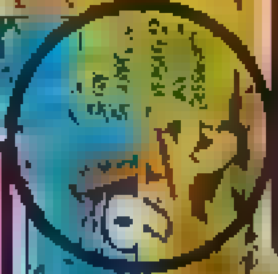




PISTOLERO

DYNAMITERO

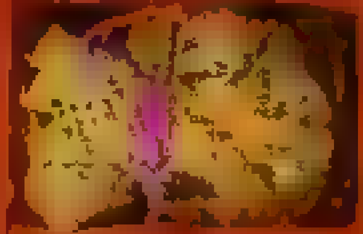
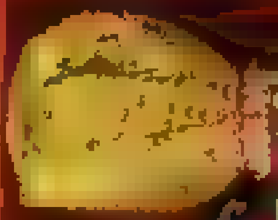
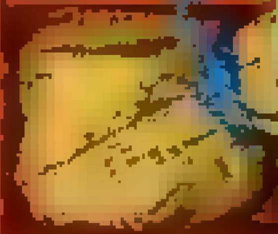
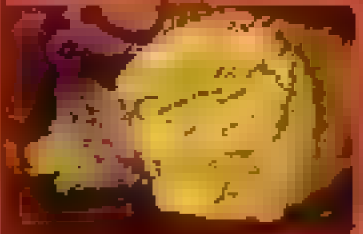


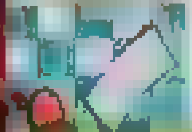




CARTE
VANTE

CARTE
PROPRE

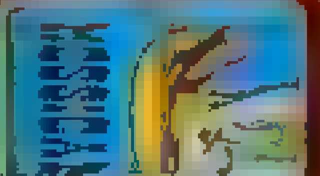
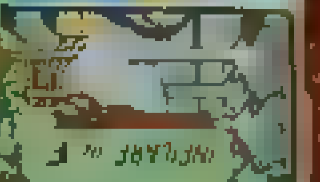







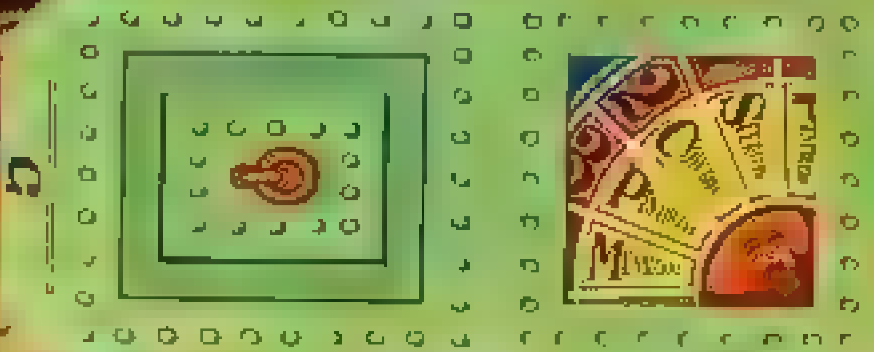

INFILARE in D



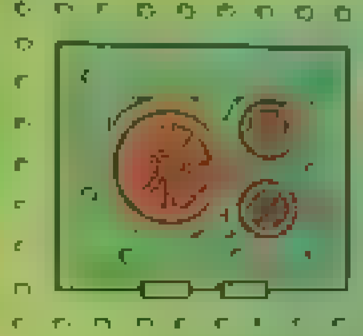
a
INFILARE in A

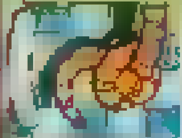
INFILARE in F



G

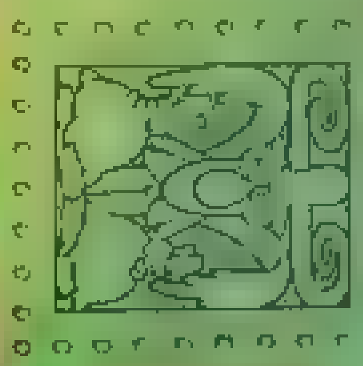

INFILARE in G



INFILARE in C



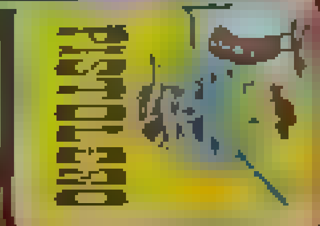
B
INFILARE in B



C



INFILARE in E



PISTOLERO

INFILARE IN

A

COW BOY

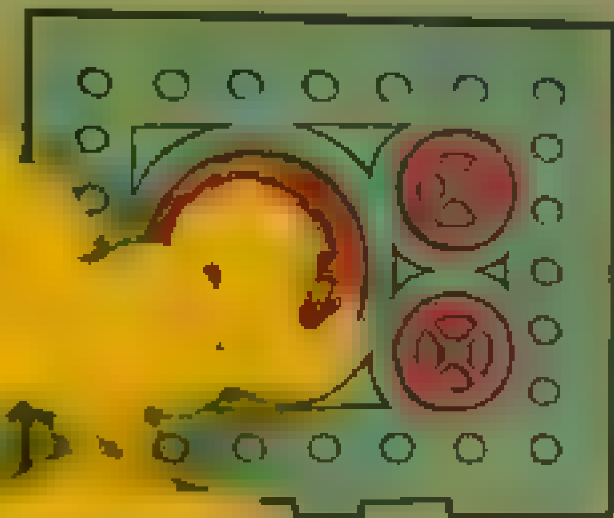
SCERIFFO

PISTOLERO

PISTOLERO

ESSICANO

OW BOY

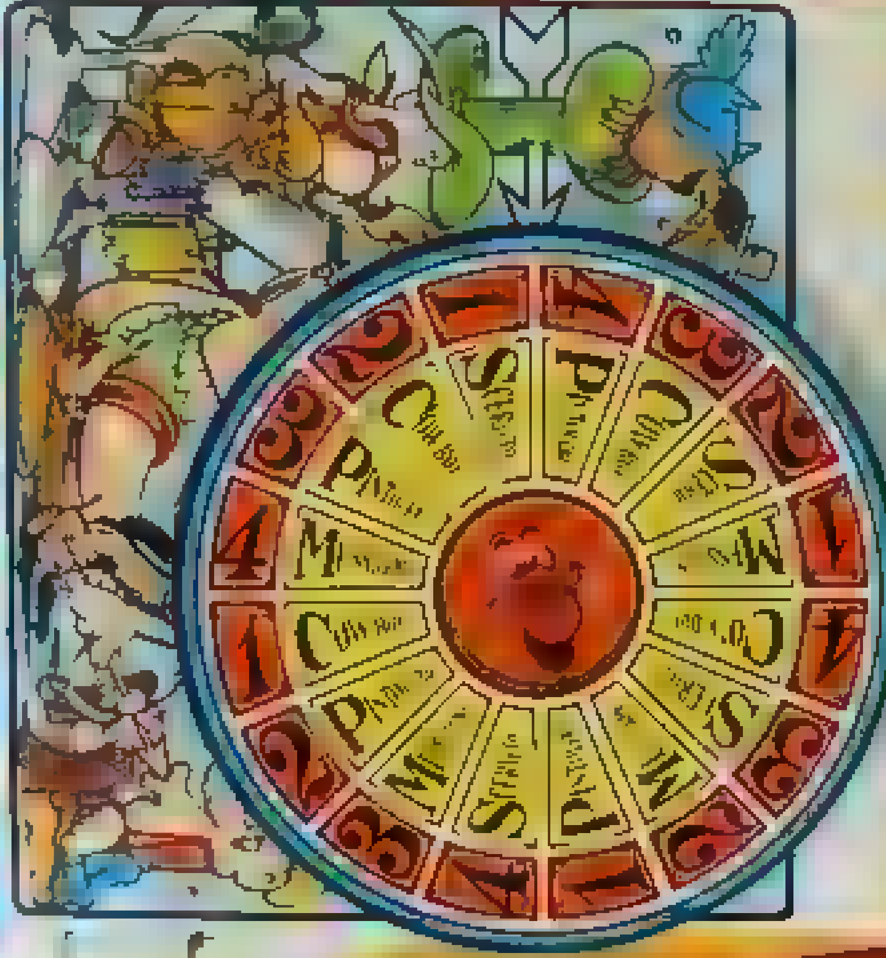


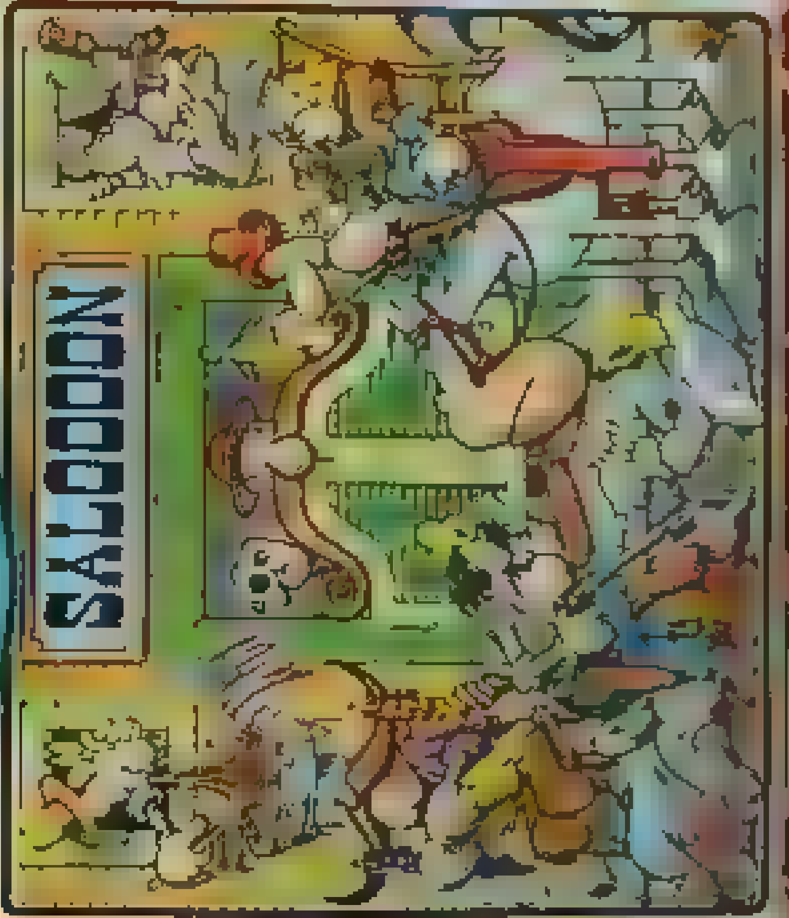
FILARE IN C

B




MESSICANO

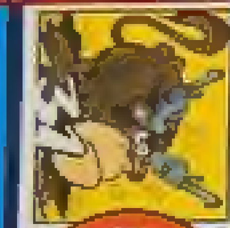
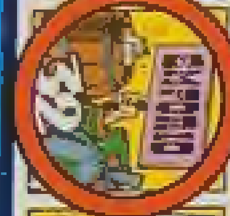


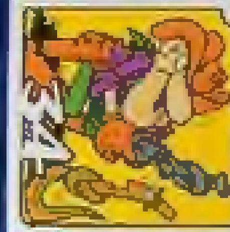

SALOOOON

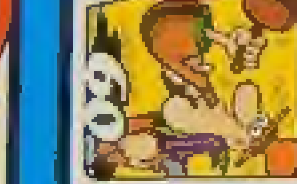

ISTOLERO

LA FEBBRE DELL'ORO



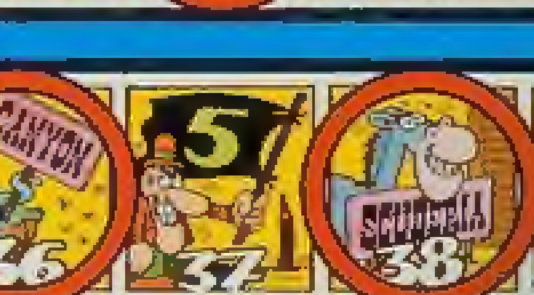
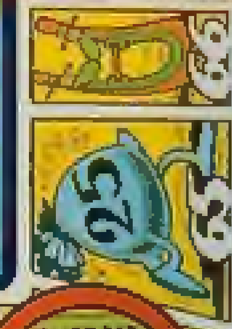


EMPORIO

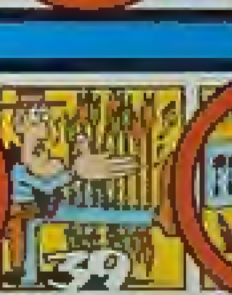
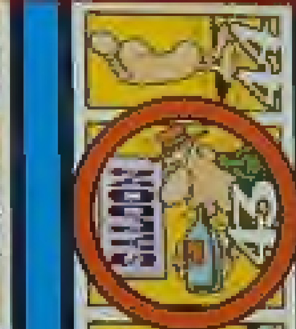
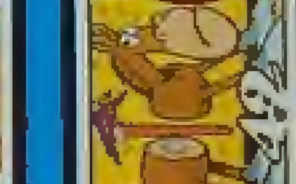
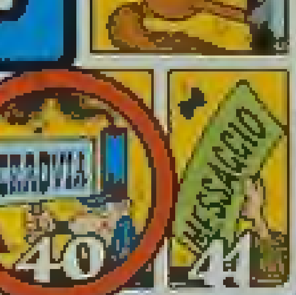
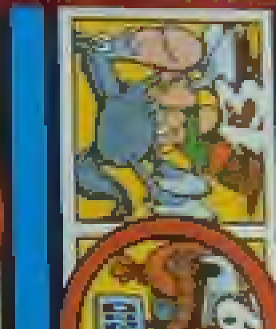
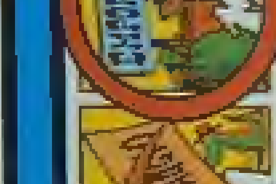
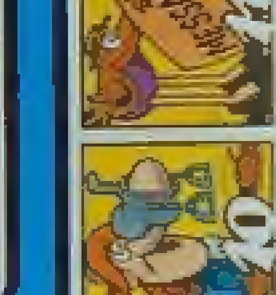
MESSAGGIO
33


SALOON


5
35

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12

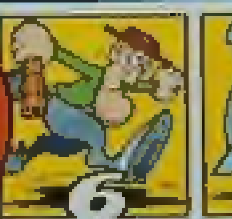
MESSAGGIO
FIUME
ALT!

61
62
63
CANYON
36
5
37
SCUDERIA
38


EMPORIO
64

39



FERROVIA
40
MESSAGGIO
41



MESSAGGIO

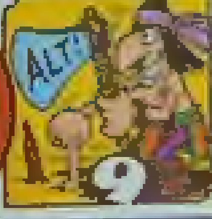
1

FERROVIA
2

3
MESSAGGIO
4

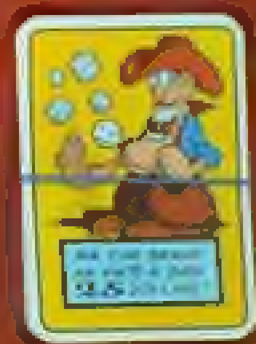
SALOOOOON
5

6

5
7

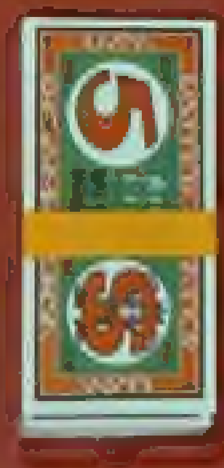
FIUME
8

ALT!
9





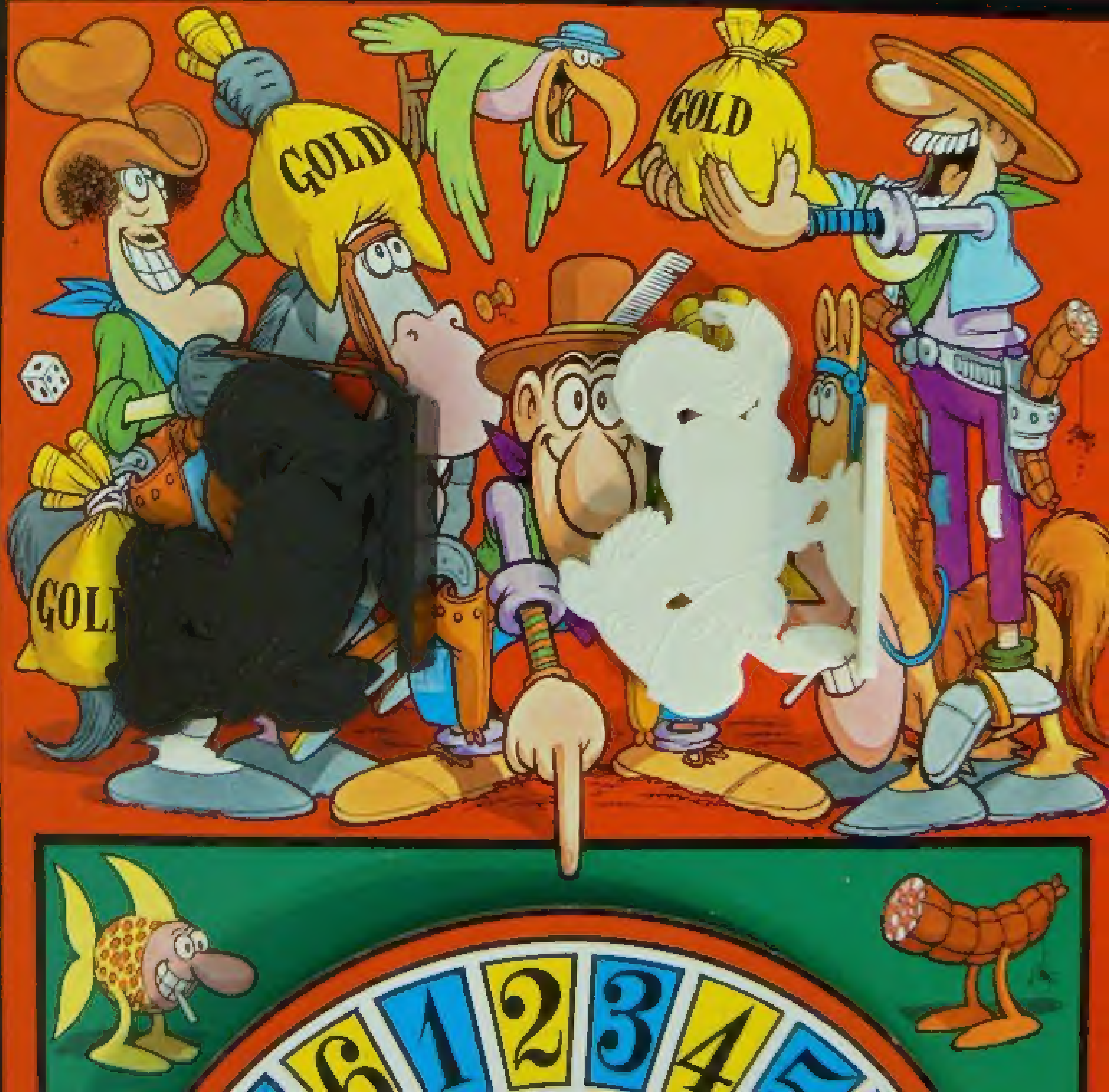



GOLD
GOLD
ORO






GOLD
GOLD
GOLD
6
1
2
3
4
5

http://www.giochidelloca.it

